

OBJECTIFS :

Être capable d'utiliser un logiciel de conception afin de créer un projet en 2D & 3D permettant d'augmenter le taux de réussite des actions commerciales et de mieux assurer la croissance de l'entreprise.

PUBLIC CONCERNÉ

Professionnels du Paysage (paysagistes, écoles, mairies, architectes...)

DURÉE DE LA FORMATION, D'ACCES & MODALITÉS D'ORGANISATION

Mise à disposition : 13 heures de vidéos et Textes.

12 modules (plateforme en ligne)
Autoévaluation (QCM en ligne)

3 formules de souscription (3, 6 ou 12 mois):
Disponible pendant x mois accessible 24H/24 – 7 jours sur 7 sur la plateforme Teachizy.

Apprenant : abonnement mensuel disponible pour un seul apprenant pour tous les modules en ligne

TUTEUR DE L'AUTOFORMATION

Estelle BOUGAUD, formatrice sur les outils de conception LA SUITE NOVA + les modules

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès aux vidéos - Plateforme ALSEVE –
Assistance technique et pédagogique par mail ou téléphone

MODALITÉS D'ÉVALUATION QCM

d'entrée (test de connaissances)
Exercices (autoévaluation à chaque fin de partie)
Bilan de fin de formation (QCM)

VALIDATION

Bilan de fin de formation complété (QCM)
Livret pédagogique
Enquête de satisfaction
Certificat de réalisation

PRÉREQUIS

Pour réaliser cette autoformation, il est demandé d'avoir déjà utilisé un ordinateur dans ses plus simples aspects (connaissance de l'environnement Windows) et manipulé une souris. Aucune connaissance spécifique métier ou de logiciel n'est requise.

S'assurer également que vous disposez du matériel informatique et électrique nécessaire, qu'il fonctionne correctement et avoir une connexion internet optimale.

Le logiciel La Suite Nova doit être installé sur votre poste en cas de demande d'assistance technique et/ou pédagogique.

S'assurez de disposer d'un espace au calme pour le bon déroulement de votre autoformation.

COMMENT CONTACTER MON TUTEUR ?

Votre tuteur référent vous accompagne tout au long de votre formation. Il est votre point de contact privilégié pour répondre à toutes vos questions.

Pour contacter votre tuteur, 2 possibilités s'offrent à vous :

Par email (assistance@alseve.fr)

Par téléphone 02 28 01 03 90 (choix 1), sur rendez-vous.

Le jour du rendez-vous, votre tuteur référent vous contactera par téléphone.

CONTENU DE LA FORMATION

1- PRÉSENTATION DE L'INTERFACE

- Barre d'outils
- Menus et onglets
- Apprendre à évoluer dans le logiciel
- Dessiner dans Nova3D
- Paramètres

Objectifs : Maîtriser les outils de sélection/rotation/dimensionnement, Savoir dessiner des formes et les modifier, Savoir utiliser les paramètres globaux. Savoir se déplacer en 2D/3D

2- BÂTIMENT

- Outil Maison
- Cas pratiques maisons
- Outil Porte
- Outil Fenêtre
- Outil Lumière Maison
- Outil Colonne
- Outil Clôture
- Outil Porte Clôture
- Outil Barrière
- Outil Porte Barrière

- Outil Plate-forme
- Outil Escalier Plate-forme
- Outil Garde-Corps
- Outil Terrasse
- Outil Marches Terrasse
- Outil Mur
- Outil Bordure décorative
- Outil Forme décorative

Objectifs : Savoir dessiner des bâtiments de formes diverses avec portes et fenêtres, Savoir créer et personnaliser des terrasses, des murs, des clôtures, Savoir créer et paramétrer un escalier

3- DÉCOUVERTE DES OUTILS DU PAYSAGE

- Outil Texture
- Outil Parcours
- Outil Bordure
- Outil Bordure de pierres
- Outil Bordure rocheuse
- Outil Haie
- Outil Haie variée
- Outil Massif
- Outil Plante
- Outil Accessoire
- Outil Éclairage Extérieur
- Outil Roche
- Outil Image

Objectifs : Savoir agrémente son plan avec des outils de végétalisation, Savoir dessiner, modifier et paramétrer les formes de chaque outil

4- TERRAIN

- Outils Grille de niveau et Carte d'élévation
- Outil Pinceau
- Outil Escarpement
- Outil Plateau
- Outil Dénivellation
- Outil Courbe de niveau
- Interactions entre les outils
- Cas pratique
- Comportement des objets sur le terrain

Objectifs : Être capable de modéliser un terrain grâce aux différents outils

5- ROUTE

- Outil Route
- Outil Trottoir
- Outil Bordure de route
- Outil Rampe d'accès
- Outil Marquage routier
- Outil Marquage divers
- Outil Accessoire route
- Outil Lumière rue
- Outil Garde-fou

Objectifs : Être capable de dessiner et paramétrer des infrastructures routières

6- JEUX D'EAU

- Outil Etang
- Outil Ruisseau
- Outil Cascade
- Outil Fontaine
- Outil Jet d'eau
- Outil Tuyau d'arrosage
- Outil Arroseur
- Outil Rideau d'eau

Objectifs : Être capable de dessiner un étang, et de l'aménager, Savoir dessiner un réseau d'arrosage

7- PISCINE

- Outil Piscine
- Outil Plage Piscine
- Outil Marches Piscine
- Outil Siège Piscine
- Outil Mur Piscine
- Outil Eclairage Piscine
- Outil Accessoire Piscine
- Outil Surface d'eau

Objectifs : Savoir dessiner, paramétrer et aménager un bassin

8- UTILITAIRES

- Outil Caméra temps réel
- Outil Texte 3D
- Outil Cotation 3D
- Outil Plan de masse
- Outil Traçage terrain
- Outil Personnage
- Outil Guirlande
- Outil Ruban lumineux
- Outil Animation

Objectifs : Être capable d'animer un projet, et de proposer un parcours de navigation

9- DÉTAILS DU PROJET

- Impression du plan 2D
- Outils Cotations linéaire et rayon
- Légendes texte et étiquettes
- Outil Etiquette 3D
- Outil Etiquette Plantes
- Assistant Etiquette Plantes
- Outil Légende Plantes
- Cartouche
- Liste des matériaux

Objectifs : Être capable de présenter un plan 2D d'un projet

10- UTILISATION DE LA NAVIGATION INTERACTIVE

- Navigation
- Création d'un film
- Création de visuels

Objectifs : Être capable de créer un film à partir d'un parcours, et de proposer des visuels

11- NOVAFOTO

- Importation d'une image
- Comprendre la notion de perspective
- Nettoyer une photo
- Outil Texture
- Outil Bordure
- Outil Mur
- Outil Plante
- Outil Masque
- Outil Image
- Outil Accessoire
- Outil Lumière
- Outil Assistant de conception
- Outil Texte
- Export de l'image
- Astuce pour reverdir un gazon

Objectifs : Maitriser le logiciel de photomontage NovaFoto

12- IMPORTS

- Importer un plan de masse
- Importer un modèle 3D
- Importer une texture image
- Importer et détourer des végétaux image

Objectifs : Savoir importer tout type de fichier dans les logiciels Nova3D et NovaFoto