

PROGRAMME DE FORMATION LA SUITE NOVA [2 jours]

[Formation découverte en distanciel- Logiciel de Conception LA SUITE NOVA]

OBJECTIFS

Être capable d'utiliser un logiciel de conception afin de créer un projet en 2D & 3D permettant d'augmenter le taux de réussite des actions commerciales et de mieux assurer la croissance de l'entreprise.

PUBLIC CONCERNÉ

Professionnels du Paysage
(Paysagistes, écoles, mairies,
architectes, bureaux d'études...)

DURÉE DE LA FORMATION ET MODALITÉS

D'ORGANISATION

- Durée globale : 7h00
- Horaires :
9h00-12h30 / 14h00-17h30
- Dates de la formation : A définir
- Formateur : Formation encadrée
par : A définir
- Moyens pédagogiques :
Supports de cours
- Modalités d'évaluation :
Fiche besoin entrée
Etudes de cas/ Exercices
Bilan de fin de formation

PRE REQUIS

Pour réaliser cette formation, il est demandé d'avoir déjà utilisé un ordinateur dans ses plus simples aspects (connaissance de l'environnement Windows) et manipuler une souris. Aucune connaissance spécifique métier ou de logiciel n'est requise.

S'assurer également que vous disposez du matériel informatique et électrique nécessaire, qu'il fonctionne correctement et avoir une connexion internet optimale.

Si vous utilisez un ordinateur sous un environnement Mac, assurez-vous d'avoir une couche Windows.

Le logiciel La Suite Nova doit être installé sur tous vos postes et dans la même salle où se déroulera la formation.

S'assurez-vous de disposer d'un espace au calme pour le bon déroulement de la formation.

Veuillez télécharger TEAMVIEWER (application qui permet le partage d'écran) sur votre poste Pour l'obtenir veuillez suivre le lien suivant :
<https://www.alseve.net/contact-outils/>

Prévoyez un casque pour vous isoler de votre environnement et ainsi faciliter le suivi de la formation. La webcam n'est pas indispensable mais vous devez avoir un micro (autres que le micro des oreillettes de votre smartphone) qui fonctionne pour que vous puissiez échanger facilement avec le formateur.

CONTENU DE LA FORMATION

1. PRESENTATION INTERFACE

- Barre d'outils
- Menus et onglets
- paramètres d'environnement

Objectifs : Être capable de changer le moment de la journée et/ou la saison d'un projet

2. DECOUVERTE DES OUTILS DU PAYSAGE

- Texture
- Parcours
- Bordure
- Bordure de pierres
- Haie
- Accessoires/ Import Objet SketchUp
- Eclairage extérieur
- Roche
- Bordure rocheuse
- Image
- Plante
- Massif
- Haie variée

Objectifs : Être capable de dessiner une forme et de la modifier et être capable d'insérer un accessoire dans un projet

3. JEUX D'EAU

- Etang
- Ruisseau
- Cascade
- Fontaine
- Jet d'eau
- Tuyau d'arrosage
- Arroseur

Objectifs : Être capable de dessiner un étang et de l'aménager.

4. CREATION D'UN PROJET

- Création d'un projet et pratique des outils. Découverte de l'onglet Bâtiment et Piscine

Objectifs : Être capable de dessiner un projet selon des données précises (fond de plan, cotations.)

5. TERRAIN

- Plateaux
- Dénivellation
- Courbe de niveaux

Objectifs : Être capable d'utiliser les outils de modélisation terrain.

6. UTILITAIRES

- Caméra
- Personnages
- Cartouches

Objectifs : Être capable d'animer un projet et de proposer un parcours de balade.

7. DETAIL PROJET

- Impression 2D
- Etiquettes plantes
- Cotation
- Légende plantes texte

Objectifs : Être capable de présenter le plan 2D d'un projet

8. UTILISATION NAVIGATION INTERACTIVE

- Création film
- Création de visuels

Objectifs : Être capable de créer un film à partir d'un parcours de balade et de proposer des visuels

9. IMPORT FICHER DWG

Objectifs : Être capable d'importer un fichier d'Autocad et de choisir les couches à importer

10. IMPORT FICHER SKP

- modification modèle

Objectifs : Être capable d'importer un fichier skp et de le modifier