

# PROGRAMME DE FORMATION LA SUITE NOVA [2 jours]

## [Formation découverte - Logiciel de Conception LA SUITE NOVA]

### OBJECTIFS

Être capable d'utiliser un logiciel de conception afin de créer un projet en 2D & 3D permettant d'augmenter le taux de réussite des actions commerciales et de mieux assurer la croissance de l'entreprise.

#### PUBLIC CONCERNÉ

Professionnels du Paysage  
(Paysagistes, écoles, mairies,  
architectes, bureaux d'études...)

#### DURÉE DE LA FORMATION ET MODALITÉS

##### D'ORGANISATION

- Durée globale : 7h00
- Horaires :  
9h00-12h30 / 14h00-17h30
- Dates de la formation : A définir
- Formateur : Formation encadrée  
par : A définir
- Moyens pédagogiques :  
Supports de cours
- Modalités d'évaluation :  
Fiche besoin entrée  
Etudes de cas/ Exercices  
Bilan de fin de formation

#### PRE REQUIS

Pour réaliser cette formation, il est demandé d'avoir déjà utilisé un ordinateur dans ses plus simples aspects (connaissance de l'environnement Windows) et manipuler une souris. Aucune connaissance spécifique métier ou de logiciel n'est requise.

S'assurer également que vous disposez du matériel informatique et électrique nécessaire, qu'il fonctionne correctement et avoir une connexion internet optimale.

Si vous utilisez un ordinateur sous un environnement Mac, assurez-vous d'avoir une couche Windows.

Le logiciel La Suite Nova doit être installé sur tous vos postes et dans la même salle où se déroulera la formation.

S'assurez-vous de disposer d'un espace au calme pour le bon déroulement de la formation.

#### CONTENU DE LA FORMATION

##### 1. PRESENTATION INTERFACE

- Barre d'outils
- Menus et onglets
- paramètres d'environnement

**Objectifs : Être capable de changer le moment de la journée et/ou la saison d'un projet**

## 2. DECOUVERTE DES OUTILS DU PAYSAGE

- Texture
- Parcours
- Bordure
- Bordure de pierres
- Haie
- Accessoires/ Import Objet SketchUp
- Eclairage extérieur
- Roche
- Bordure rocheuse
- Image
- Plante
- Massif
- Haie variée

**Objectifs :** Être capable de dessiner une forme et de la modifier et être capable d'insérer un accessoire dans un projet

## 3. JEUX D'EAU

- Etang
- Ruisseau
- Cascade
- Fontaine
- Jet d'eau
- Tuyau d'arrosage
- Arroseur

**Objectifs :** Être capable de dessiner un étang et de l'aménager.

## 4. CREATION D'UN PROJET

- Création d'un projet et pratique des outils.
- Découverte de l'onglet Bâtiment et Piscine

**Objectifs :** Être capable de dessiner un projet selon des données précises (fond de plan, cotations.)

## 5. TERRAIN

- Plateaux
- Dénivellation
- Courbe de niveaux

**Objectifs :** Être capable d'utiliser les outils de modélisation terrain.

## 6. UTILITAIRES

- Caméra
- Personnages
- Cartouches

**Objectifs :** Être capable d'animer un projet et de proposer un parcours de balade.

## 7. DETAIL PROJET

- Impression 2D
- Etiquettes plantes
- Cotation
- Légende plantes texte

**Objectifs :** Être capable de présenter le plan 2D d'un projet

## 8. UTILISATION NAVIGATION INTERACTIVE

- Création film
- Création de visuels

**Objectifs :** Être capable de créer un film à partir d'un parcours de balade et de proposer des visuels

## 9. IMPORT FICHER DWG

**Objectifs :** Être capable d'importer un fichier d'Autocad et de choisir les couches à importer

## 10. IMPORT FICHER SKP

- modification modèle

**Objectifs :** Être capable d'importer un fichier skp et de le modifier.